

Aide Mémoire feuille de marque :

Ordre des couleurs par période : Rouge – Noir – Rouge – Noir

Entrée en jeu : Faire une croix dans la colonne « En jeu » et encerclé en Rouge le 5 majeur

Les fautes : P = Faute sans lancers Francs

P1 = Faute avec 1 Lancer Francs

P2 = Faute avec 2 Lancer Francs

P3 = Faute avec 3 Lancers Francs

U2 = Faute Anti sportive

T2 = Faute Technique joueur

D2 = Faute Disqualifiante joueur

B = Faute de banc

Fautes d'équipe = A chaque faute d'équipe mettre une croix dans la case « Fautes d'équipe » de la période en cours. Après la 4^{ème} lever le drapeau.

Temps Morts = Lorsqu'il y a un temps morts mettre le temps écoulée depuis le début de la période (ex : période de 10 mn – temps mort à la 6^{ème} mn => 10-6 = 4) Il faut donc mettre 4 dans la case « Temps mort ».

Suivi du score : 2 colonne par équipe.

1^{ère} colonne = N° du joueur qui marque – 2^{ème} colonne = évolution du score.

Rq = si lancers francs on met un point au lieu d'un petit trait

Si paniers à 3pts on entoure le N° du joueur.

A la fin de chaque période on fait un trait pour séparer les périodes et on entoure le score à la fin de la période.

A la fin du match : 2 traits sous le score final dans le suivi du score et on barre la fin de la feuille « Marque courante ».

Remplir derrière la feuille la partie « Officiel » et signer la feuille

Dans la case « Résultats » on met le score par période .

Dans la case : « Résultat final » : on met le score final et l'équipe gagnante